

# Literaturverzeichnis Teil IV

## 1.7 Literatur

### Weiterführende Literatur

#### Kultur der kontinuierlichen Verbesserung – Kaizen

- Miller, Jon; Wroblewski, Mike; Villafuerte, Jaime: Creating a Kaizen Culture – Align the Organization, Achieve Breakthrough Results, and Sustain the Gains, McGraw-Hill Education, New York, 2014.
- Swaney III, Paul W.: Cultural Kaizen – The Story of How Simple Concepts can Transform an Organizations Culture, Engagement and Bottom-Line, 2012.
- Mezick, Daniel: The Culture Game – Tools for the Agile Manager, 2012.

#### Skalieren allgemein

- Foegen, Malte; Kaczmarek, Christian: Organisation in einer Digitalen Zeit – Ein Buch für die Gestaltung von reaktionsfähigen und schlanken Organisationen mit Hilfe von Scales Agile & Lean Mustern, wibas, 2015.

#### Skalieren über Prinzipien

- Larman, Craig; Vodde, Bas: Practices for Scaling Lean & Agile Development – Large, Multisite, and Offshore Product Development with Large-Scale Scrum, Addison-Wesley, Boston, 2010.
- Larman, Craig; Vodde, Bas: Scaling Lean & Agile Development – Thinking and Organizational Tools for Large-Scale Scrum, Pearson, 2011
- Gloger, Boris; Margetich, Jürgen: Das Scrum-Prinzip – Agile Organisationen aufbauen und gestalten, Schäfer-Poeschel, Stuttgart, 2014.

#### Agilität in Organisationen allgemein

- Mezick, Daniel: The Culture Game – Tools for the Agile Manager, 2012.

#### Zur Lernenden Organisation

- Lembke, Gerald: Die Lernende Organisation – als Grundlage einer entwicklungsfähigen Unternehmung, Techum, Marburg, 2004.
- Kline, Peter; Saunders, Bernard: Zehn Schritte zur Lernenden Organisation – Das Praxisbuch, Junfermann, Paderborn, 1997.

- Senge, Peter M.: Die Fünfte Disziplin – Kunst und Praxis der lernenden Organisation, Schäffer-Poeschel, Stuttgart, verschiedene Auflagen.
- Senge, Peter M.; Kleiner, Art; Smith, Bryan; Roberts, Charlotte; Ross, Rick: Das Fieldbook zur Fünften Disziplin, Schäffer-Poeschel, Stuttgart, verschiedene Auflagen.
- Senge, Peter M.; Kleiner, Art; Roberts, Charlotte; Ross, Rick, Roth, George; Smith, Bryan: The Dance of Change – Die 10 Herausforderungen tiefgreifender Veränderungen in Organisationen. Signum-Verlag, Wien, 2000.

## Zu modernen Organisationsformen

- Laloux, Frederic: Reinventing Organisations. Ein Leitfaden zur Gestaltung sinnstiftender Formen der Zusammenarbeit. Verlag Franz Vahlen, München, 2015. Original: Reinventing Organisations. A Guide to Creating Organisations Inspired by the Next Stage of Human Consciousness. Nelson Parker, Brussels, 2014.

## Zu modernem Management

- Boos, Frank; Mitterer, Gerald: Einführung in das systemische Management. Carl-Auer Verlag; Heidelberg, 2014.
- Semmler, Ricardo: Das Semco System. Management ohne Manager. Wilhelm Heyne Verlag, München, 1993.
- Snowden, David J.; Boone, Mary E.: Entscheiden in chaotischen Zeiten. Harvard Business manager, Heft 12/2007, manager magazin Verlagsgesellschaft mbH, Hamburg, 2007.

## Verwendete Literatur

All12: *Die balancierte Organisationskultur*, Artikel auf allesagil.net, URL:

<https://allesagil.net/2012/08/19/die-balancierte-organisationskultur/>

App10: Appelo, Jorgen: *Management 3.0: Leading Agile Developers, Developing Agile Leaders*. Addison Wesley, Boston, 2010.

App14: Appelo, Jorgen: *Management 3.0 #Workout: Games, Tools & Practices to Engage People, Improve Work, and Delight Clients*, Happy Melly Express, online verfügbar:

<http://management30.com/about/list/>

Bro87: Brooks, Frederick P.: *Vom Mythos des Mann-Monats. Essays über Software-Engineering*. Addison-Wesley, Bonn, 1987.

Cai: *Unternehmenskultur nach Schneider*, Artikel auf caimito.net URL:

<http://www.caimito.net/de/kbase/culture-schneider.html>

Col12: Coldewey, Jens: Was heisst hier eigentlich „Agil“? Kennzeichen agiler Organisationen, OBJEKTSpektrum, SIGS DATACOM, Ausgabe 05/2012, S. 14-19.

Col15: Coldewey, Jens: Was heisst hier „agil“? In: Scherber, Stefan; Lang, Michael (Hrsg.): *Agile Führung. Vom agilen Projekt zur agilen Unternehmen*. Symposium, 2015.

Con68: Conway, Melvin E.: How Do Committees Invent?. In: F. D. Thompson Publications, Inc. (Hrsg.): *Datamation*. 14, Nr. 5, April 1968, S. 28–31, online verfügbar:

<http://www.melconway.com/Home/pdf/committees.pdf>

[http://www.melconway.com/Home/Committees\\_Paper.html](http://www.melconway.com/Home/Committees_Paper.html)

<http://www.melconway.com/research/committees.html>

Hec14: Heck, Andrea: Demokratie im Unternehmen: Frederic Laloux' Buch „Reinventing Organizations“, Blogeintrag auf <https://agileandrea.com> vom 05.11.2014, URL:

<https://agileandrea.com/2014/11/05/demokratie-im-unternehmen-frederic-laloux-buch-reinventing-organizations/>

Hof10: Hofstede, G. & Hofstede, G.: *Cultures and Organizations - Software of the Mind: Intercultural Cooperation and Its Importance for Survival*. McGraw-Hill. 2010.

Lal15: Laloux, Frederic: *Reinventing Organizations. Ein Leitfaden zur Gestaltung sinnstiftender Formen der Zusammenarbeit*. Franz Vahlen, München, 2015.

Lar: Larman, Craig: *Larman's Laws of Organizational Behavior*, online:

<http://www.craiglarman.com/wiki/index.php?title=Larman>

[%27s Laws of Organizational Behavior](http://www.craiglarman.com/wiki/index.php?title=Larman%27s_Laws_of_Organizational_Behavior)

Mal02: Malik, Fredmund: *Komplexität – was ist das? - Modewort oder mehr? Kybernetisches Führungswissen - Control of High Variety-Systems*, Cwarel Isaf Institute, 2002, online verfügbar:

<http://www.kybernetik.ch/dwn/Komplexitaet.pdf>

Mal07: Malik, Fredmund: *Management. Das A und O des Handwerks*. Campus Verlag, Frankfurt / Main, 2007.

Mar85: Marshall, Judi; McLean, Adrian: *Exploring Organisation Culture as a Route to Organisational Change*, in Hammond V. (ed), *Current Research in Management*, Francis Pinter, London. S. 2-20, 1985.

McC15: McChrystal, General Stanley: *Team of Teams: New Rules of Engagement for a Complex World*. Penguin, New York, 2015.

Mez12: Mezick, Daniel: *The Culture Game – Tools for the Agile Manager*. Revision 2.1, Daniel Mezick

Pfl03: Pfläging, Niels: *Beyond Budgeting, Better Budgeting: Ohne feste Budgets zielorientiert führen und erfolgreich steuern*, Haufe-Mediengruppe, 2003.

Pin10: Pink, Daniel H.: *Drive. Was Sie wirklich motiviert*. Ecowin Verlag, Salzburg, 2010.

Ram16: Ramos, Cesario: *Scale your product NOT your Scrum*. Scrum.org Whitepapers, 11.02.2016, online verfügbar: [https://www.scrum.org/About/All-](https://www.scrum.org/About/All-Articles/articleType/ArticleView/articleId/987/Scale-Your-Product-NOT-Your-Scrum)

[Articles/articleType/ArticleView/articleId/987/Scale-Your-Product-NOT-Your-Scrum](https://www.scrum.org/About/All-Articles/articleType/ArticleView/articleId/987/Scale-Your-Product-NOT-Your-Scrum) Direktlink:

<https://www.scrum.org/Portals/0/Documents/Community>

[%20Work/ScaleYourProduct\\_CesarioRamos.pdf](https://www.scrum.org/Portals/0/Documents/Community%20Work/ScaleYourProduct_CesarioRamos.pdf)

WikiRS: *Ricardo Semler* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Ricardo\\_Semler](https://de.wikipedia.org/wiki/Ricardo_Semler)

SAF16: Das Scaled Agile Framework®, online <http://www.scaledagileframework.com/> Direktlink <http://www.scaledagileframework.com/posters/>

Sah12: Sahota, Michael: An Agile Adoption and Transformation Survival Guide. URL: <https://www.infoq.com/minibooks/agile-adoption-transformation>

ScA15: ScALeD Agile Lean Development – Die Prinzipien, online <http://scaledprinciples.org/de>

Sch94: Schneider, William E.: The Reengineering Alternative – A Plan for Making Your Current Culture Work. Irwin Professional Publishing, Burr Ridge, IL, 1994.

Sem93: Semmler, Ricardo: Das Semco System. Management ohne Manager. Wilhelm Heyne Verlag, München, 1993.

Sta90: Staehle, Wolfgang H.: Management. Eine verhaltenswissenschaftliche Perspektive, Verlag Franz Vahlen München, 5. Auflage, 1990

Sut11: J. Sutherland, Nokia Test, siehe: <http://www.scruminc.com/wp-content/uploads/2015/12/Nokia-Test-CSM-slides.pdf>

WikiDZ: *Dunbar-Zahl* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Dunbar-Zahl>

WikiEM: *Elon Musk* bei Wikipedia: [https://en.wikipedia.org/wiki/Elon\\_Musk](https://en.wikipedia.org/wiki/Elon_Musk)

WikiGC: *Gesetz von Conway* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Gesetz\\_von\\_Conway](https://de.wikipedia.org/wiki/Gesetz_von_Conway)

WikiHF: *Henri Fayol* bei Wikipedia, URL: [http://de.wikipedia.org/wiki/Henri\\_Fayol](http://de.wikipedia.org/wiki/Henri_Fayol)

WikiKR: *Korallenriff* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Korallenriff>

WikiM: *Management* bei Wikipedia, URL: <http://de.wikipedia.org/wiki/Management>

WikiMS: *The Morning Star Company* bei Wikipedia, URL: [http://en.wikipedia.org/wiki/The\\_Morning\\_Star\\_Company](http://en.wikipedia.org/wiki/The_Morning_Star_Company)

WikiO: *Organisation* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Organisation>

WikiPC: *Premium-Cola* bei Wikipedia, URL: <http://en.wikipedia.org/wiki/Premium-Cola>

WikiSE: *Das Semco System* bei Wikipedia, URL: [http://de.wikipedia.org/wiki/Das\\_Semco\\_System](http://de.wikipedia.org/wiki/Das_Semco_System)

WikiSO: *Selbstorganisation* bei Wikipedia: URL: <http://de.wikipedia.org/wiki/Selbstorganisation>

WikiRD: *Robin Dunbar* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Robin\\_Dunbar](https://de.wikipedia.org/wiki/Robin_Dunbar) :

WikiVH: *Vorderbühne/Hinterbühne* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Erving\\_Goffman#Vorderb.C3.BChne.2FHinterb.C3.BChne](https://de.wikipedia.org/wiki/Erving_Goffman#Vorderb.C3.BChne.2FHinterb.C3.BChne)

WikiZ: *Zenturie* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Zenturie>

Woh12: Wohland, Gerhard; Wiemeyer, Matthias: Denkwerkzeuge der Höchstleister. Warum dynamikrobuste Unternehmen Marktdruck erzeugen, UNIBUCH Verlag, Lüneburg, 2012.

## 2.8 Literatur

### Empfohlene Literatur

- Larsen, Diana; Nies, Ainsley: Liftoff: Launching Agile Teams & Projects. Onyx Neon Press, Hillsboro/OR, 2011.

### Verwendete Literatur

App10: Appelo, Jurgen: Management 3.0: Leading Agile Developers, Developing Agile Leaders. Addison Wesley, Boston, 2010.

App14: Appelo, Jurgen: Management 3.0 #Workout: Games, Tools & Practices to Engage People, Improve Work, and Delight Clients, Happy Melly Express, online verfügbar:

<http://management30.com/about/list/>

Ast14: Astheimer, Sven: Wähl dir deinen Chef – Mehr Demokratie im Unternehmen wagen - was nach Sonntagsrede klingt, ist tatsächlich möglich. Arbeitszeit, Gehalt und sogar Vorgesetzte bestimmen Mitarbeiter heute selbst. Kann das gut gehen? In: Frankfurter Allgemeine Zeitung, Beruf & Chance, 08.10.2014, online verfügbar: <http://www.faz.net/-gyl-7umwf>

Beu13: Beutelschmidt, Karin; Franke, Renate; Püttmann, Markus; Zuber, Barbara: Facilitating Change. Mehr als Change Management: Beteiligung in Veränderungsprozessen optimal gestalten. Beltz Verlag, Weinheim und Basel, 2013.

Fow11: Fowler, Martin: FrequencyReducesDifficulty, URL:

<http://martinfowler.com/bliki/FrequencyReducesDifficulty.html>

Ham12: Hamel, Gary: Schafft die Manager ab! Harvard Business manager, Januar 2012, S. 22-36

Hea11: Heath, Chip; Heath Dan: Switch. Veränderungen wagen und dadurch gewinnen. Scherz Verlag, Frankfurt.

Kar05: Karboul, Amel; Hummer, Cornelia: Communities of Practice und Innovation . Ein Beitrag zur Wertschöpfung durch interne Unternehmensfunktionen, in: Boos, Frank; Heitger Barbara (Hrsg.): Wertschöpfung im Unternehmen: Wie innovative interne Dienstleister die Wettbewerbsfähigkeit steigern. Gabler Verlag, 2005, online verfügbar: <http://www.change-leadership.net/wp-content/uploads/karboul-hummer-communities-of-practice-and-innovation.pdf>

Lar12: Larsen, Diana; Shore, James: Your Path through Agile Fluency – A Brief Guide to Success with Agile, 2012, online: <http://martinfowler.com/articles/agileFluency.html>

Lar16: Larsen, Diana; Shore, James: The Agile Fluency™ Model – How Agile Teams Typically Progress as they Develop New Capabilities, online: <http://www.agilefluency.org/model.php>

Lit14: Little, Jason: Lean Change Management – Innovative Practices for Managing Organizational Change. Happy Melly Express, 2014.

Oes14: Oestereich, Bernd: Entscheidungen in der Gruppe mit “Fist to Five”. Blogbeitrag auf oose.de, URL: <http://www.oose.de/blogpost/entscheidungen-in-der-gruppe-mit-fist-of-five/>

Res09: Ressler, Cali und Thompson, Jody: Bessere Ergebnisse durch selbstbestimmtes Arbeiten. Erfolgreich mit dem ROWE-Konzept. Campus Verlag, Frankfurt/Main, 2009

Roc08: Rock, David: SCARF: a brain-based model for collaborating with and influencing others. NeuroLeadership journal. Ausgabe 1/2008, online verfügbar:

<http://www.scarf360.com/files/SCARF-NeuroleadershipArticle.pdf>

Sch13: Scheller, Torsten: *Cargo-Kult*, Blogbeitrag vom 26.11.2013, online verfügbar:

<http://www.agil-werden.de/cargo-kult/>

Sch14: Scheller, Torsten: *Dilts-Pyramide* bei agil-werden.de, online: <http://www.agil-werden.de/themen-archiv/dilts-pyramide/>

Sch98: Schulz von Thun, Friedemann : Miteinander reden 3 – Das 'innere Team' und situationsgerechte Kommunikation. Rowohlt, Reinbek 1998

Sin14: Sinek, Simon: Frag immer erst: warum – Wie Topfirmen und Führungskräfte zum Erfolg inspirieren. Redline, München, 2014. Englisches Original: Start With Why – How Great Leaders Inspire Everyone To Take Action, Portfolio Penguin, London, 2011.

Stu: Stumpf, Ralf: *Logische Ebenen* bei NLPedia, online:

[http://nlpportal.org/nlpedia/wiki/Logische\\_Ebenen](http://nlpportal.org/nlpedia/wiki/Logische_Ebenen)

Tem: Temenos, online: <http://www.trustartist.com/project/temenos/>

Vol14: Volmer, Lars: Warum meine Mitarbeiter ihr Gehalt selbst bestimmen dürfen. Im Blog von „The Huffington Post“, Eintrag vom 16.05.2014, online verfügbar:

[http://www.huffingtonpost.de/lars-vollmer/warum-gehalter-keine-chefsache-sein-durfen\\_b\\_5335446.html](http://www.huffingtonpost.de/lars-vollmer/warum-gehalter-keine-chefsache-sein-durfen_b_5335446.html)

WikiIT: *Inneres Team* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Inneres\\_Team](https://de.wikipedia.org/wiki/Inneres_Team)

WikiK: *Kaizen* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Kaizen>

WikiRG: *Rumpfgeschwindigkeit* bei Wikipedia:

<https://de.wikipedia.org/wiki/Rumpfgeschwindigkeit>

WikiROWE: Results-Only Work Environment bei Wikipedia, online

[https://de.wikipedia.org/wiki/Results-Only\\_Work\\_Environment](https://de.wikipedia.org/wiki/Results-Only_Work_Environment)

Ver16: VersionOne: 10th Annual State of Agile Development Survey 2015, VersionOne, 2016, online verfügbar: <http://info.versionone.com/state-of-agile-report-thank-you.html>

## 3.7 Literatur

### Weiterführende Literatur

#### zu Praktiken

- Meyer, Bertrand: Agile! – The Good, the Hype and the Ugly. Springer, 2014.
- Saddington, Peter: The Agile Pocket Guide – A Quick Start to Making Your Business Agile Using Scrum and Beyond, John Wiley & Sons, Hoboken, 2013.
- Hoogendoorn, Sander: Das kleine Agile-Buch. Pearson, München, 2012.
- Wirdemann, Ralf: Scrum mit User Stories, Hanser, München, 2011.

#### zu Kanban-Boards

- Anderson, David J.: Kanban: Evolutionäres Change Management für IT-Organisationen. Dpunkt, Heidelberg, 2011.
- Burrows, Mike: Kanban. Verstehen, einführen, anwenden. dpunkt.verlag, Heidelberg, 2015; Original: Burrows, Mike: Kanban from the Inside. Understand the Kanban Method, connect it to what you already know, introduce it with impact. Blue Hole Press, Sequim, 2014.
- Leopold, Klaus: Kanban in der IT: Eine Kultur der kontinuierlichen Verbesserung schaffen. Hanser Verlag, München, 2., überarbeitete Auflage, 2013.

### Verwendete Literatur

Amb09: Ambler, Scott W.: Introduction to User Stories. Initial User Stories (Formal). In: Agile Modeling. Online verfügbar: <http://www.agilemodeling.com/artifacts/userStory.htm>

And11: Anderson, David J.: Kanban: Evolutionäres Change Management für IT-Organisationen. Dpunkt, Heidelberg, 2011.

App10: Appelo, Jurgen: Management 3.0: Leading Agile Developers, Developing Agile Leaders. Addison Wesley, Boston, 2010.

App14: Appelo, Jurgen: Management 3.0 #Workout: Games, Tools & Practices to Engage People, Improve Work, and Delight Clients, Happy Melly Express, online verfügbar: <http://management30.com/about/list/>

Boe11: Boeg, Jesper: Priming Kanban. A 10 step guide to optimizing flow in your software delivery system. InfoQ, 2011, URL: <http://www.infoq.com/minibooks/priming-kanban-jesper-boeg>

Boo12: Boost New Media: Use cases vs user stories in Agile development, Blog-Eintrag vom 18.01.2012, online verfügbar: <http://www.boost.co.nz/blog/2012/01/use-cases-or-user-stories/>

Bra14: Brandes, Ulf; Gemmer, Pascal; Koschek, Holger; Schültken, Lydia: Management Y – Agile, Scrum, Design Thinking & Co.: So gelingt der Wandel zur attraktiven und zukunftsfähigen Organisation. Campus Verlag Frankfurt/New York. 2014

- Coh10: Cohn, Mike: Agile Softwareentwicklung – Mit Scrum zum Erfolg! Addison-Wesley, München, 2010.
- Drä13: Dräther, Rolf; Koschek, Holger; Sahling, Carsten: Scrum – kurz & gut. O'Reilly, Köln, 2013.
- DSG13d: Der Scrum Guide - Der gültige Leitfaden für Scrum: Die Spielregeln. Scrum.Org und ScrumInc., 2013, online verfügbar: <http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/scrum-guide-us.pdf>
- DSG13e: The Scrum Guide - The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game. Scrum.Org und ScrumInc., 2013, online verfügbar: <http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/scrum-guide-us.pdf>
- Kal16: Kaltenecker, Siegfried: Selbstorganisierte Teams führen – Arbeitsbuch für Lean & Agile Professionals, dpunkt, Heidelberg, 2016.
- Ker01: Kerth, Norman L.: Project Retrospektives: A Handbook for team reviews. Dorset House Publishing, 2001.
- Leo13: Leopold, Klaus: Kanban in der IT: Eine Kultur der kontinuierlichen Verbesserung schaffen. Hanser Verlag, München, 2., überarbeitete Auflage, 2013.
- Lew12: Lewitz, Olaf: Lean Procrastination – The Tutorial, online verfügbar: <https://prezi.com/sml834zxcby/lean-procrastinationthe-tutorial/>
- Lit14a: Little, Jason: Creating Alignment for Agile Transformation with Canvases. Blogbeitrag vom 25.02.2014, URL: <http://leanchange.org/2014/02/how-to-create-alignment-for-agile-transformation-with-canvas/>
- Lit14b: Little, Jason: Lean Change Management – Innovative Practices for Managing Organizational Change. Happy Melly Express, 2014.
- Pat15: Patton, Jeff: User Story Mapping. Die Technik für besseres Nutzerverständnis in der Agilen Produktentwicklung. O'Reilly, Köln, 2015.
- Pic08: Pichler, Roman: Scrum – Agiles Projektmanagement erfolgreich einsetzen. Dpunkt, Heidelberg, 2008, korrigierter Nachdruck 2009.
- Pop03: Poppendick, Mary; Poppendick, Tom: Lean Software Development: An Agile Toolkit for Software Development Managers, Addison-Wesley, 2003.
- Rot09: Rother, Mike: Toyota Kata: Managing People for Improvement, Adaptiveness and Superior Results. Mcgraw-Hill, New York, 2009.
- Rot: Rother, Mike: The Improvement Kata, URL: [http://www-personal.umich.edu/~mrother/The\\_Improvement\\_Kata.html](http://www-personal.umich.edu/~mrother/The_Improvement_Kata.html)
- WikiEBM1: *Evidenzbasiertes Management* bei Wikipedia, URL: [http://de.wikipedia.org/wiki/Evidenzbasiertes\\_Management](http://de.wikipedia.org/wiki/Evidenzbasiertes_Management)
- WikiEBM2: *Evidence-based management* bei Wikipedia, URL: [http://en.wikipedia.org/wiki/Evidence-based\\_management](http://en.wikipedia.org/wiki/Evidence-based_management)



WikiKBSW: *Kanban (Softwareentwicklung)* bei Wikipedia, URL: [http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban %28Softwareentwicklung%29](http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban_%28Softwareentwicklung%29)

WikiKBT: *Kanban-Tafel* bei Wikipedia, URL: <http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban-Tafel>

WikiKBI: *Kanban* bei Wikipedia, URL: <http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban>

WikiPP: *Paarprogrammierung* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Paarprogrammierung>,  
*positive Effekte*: [https://de.wikipedia.org/wiki/Paarprogrammierung#Positive Effekte](https://de.wikipedia.org/wiki/Paarprogrammierung#Positive_Effekte)

WikiTN: *Truck Number* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Truck Number](https://de.wikipedia.org/wiki/Truck_Number)

WikiPB: *Product Backlog* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Scrum#Product Backlog](https://de.wikipedia.org/wiki/Scrum#Product_Backlog)

WikiUS: *User Story* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/User-Story>

WikiTGE: *Testgetriebene Entwicklung* bei Wikipedia:  
[https://de.wikipedia.org/wiki/Testgetriebene Entwicklung](https://de.wikipedia.org/wiki/Testgetriebene_Entwicklung)

WikiBDC: *Burn-Down-Chart* bei Wikipedia, online: <https://de.wikipedia.org/wiki/Burn-Down-Chart>

WikiMoSCoW: *MoSCoW-Priorisierung* bei Wikipedia, online:  
<https://de.wikipedia.org/wiki/MoSCoW-Priorisierung>

WikiXP: *Extreme Programming* bei Wikipedia, online:  
[https://de.wikipedia.org/wiki/Extreme Programming](https://de.wikipedia.org/wiki/Extreme_Programming)

WikiASD: *Agile software development* bei Wikipedia, online:  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Agile software development#Agile methods](https://en.wikipedia.org/wiki/Agile_software_development#Agile_methods)

WikiROWE: *Results-Only Work Environment* bei Wikipedia, online  
[https://de.wikipedia.org/wiki/Results-Only Work Environment](https://de.wikipedia.org/wiki/Results-Only_Work_Environment)

WikiA: *Kanban (Softwareentwicklung)* bei Wikipedia, URL: [http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban %28Softwareentwicklung%29](http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban_%28Softwareentwicklung%29)

WikiB: *Kanban-Tafel* bei Wikipedia, URL: <http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban-Tafel>

WikiC: *Kanban* bei Wikipedia, URL: <http://de.wikipedia.org/wiki/Kanban>

WikiE: *Paarprogrammierung* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Paarprogrammierung>,  
*positive Effekte*: [https://de.wikipedia.org/wiki/Paarprogrammierung#Positive Effekte](https://de.wikipedia.org/wiki/Paarprogrammierung#Positive_Effekte)

WikiF: *Truck Number* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Truck Number](https://de.wikipedia.org/wiki/Truck_Number)

WikiG: *Product Backlog* bei Wikipedia: [https://de.wikipedia.org/wiki/Scrum#Product Backlog](https://de.wikipedia.org/wiki/Scrum#Product_Backlog)

WikiH: *Demingkreis* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Demingkreis>

WikiI: *PDCA* bei Wikipedia: <https://en.wikipedia.org/wiki/PDCA>

WikiJ: *User Story* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/User-Story>

WikiK: *Testgetriebene Entwicklung* bei Wikipedia:

[https://de.wikipedia.org/wiki/Testgetriebene\\_Entwicklung](https://de.wikipedia.org/wiki/Testgetriebene_Entwicklung)

WikiL: *Hawthorne-Effekt* bei Wikipedia: <https://de.wikipedia.org/wiki/Hawthorne-Effekt>

WikiM: *Burn-Down-Chart* bei Wikipedia, online: <https://de.wikipedia.org/wiki/Burn-Down-Chart>

WikiMoSCoW: *MoSCoW-Priorisierung* bei Wikipedia, online:

<https://de.wikipedia.org/wiki/MoSCoW-Priorisierung>